

# CUARTO

## Primer Cuatrimestre (Aula 3202)

### Grupo 1 Mañana

	09:00 - 10:00	10:00 - 11:00		11:00 - 12:00	12:00 - 13:00	13:00 - 14:00
Lunes		Arquitectura de Redes de Comunicaciones	L	Arquitectura de Redes de Comunicaciones		
Martes	Ingeniería del Software I	Compiladores	I	Compiladores		
Miércoles	Inteligencia Artificial	Inteligencia Artificial	B	Diseño de Sistemas Operativos		Compiladores
Jueves	Diseño de Sistemas Operativos		R	Arquitectura de Redes de Comunicaciones	Inteligencia Artificial	
Viernes	Ingeniería del Software I		E			

## Segundo Cuatrimestre (Aula 3202)

### Grupo 1 Mañana

	09:00 - 10:00	10:00 - 11:00		11:00 - 12:00	12:00 - 13:00	13:00 - 14:00
Lunes			L	Ingeniería del Software I	Bases de Datos	
Martes	Inteligencia Artificial	Compiladores	I	Compiladores		
Miércoles	Inteligencia Artificial		B			
Jueves	Bases de Datos		R			
Viernes	Ingeniería del Software I		E	Compiladores		

## CUARTO

### Primer Cuatrimestre (Aula 6102)

#### Grupo 2 Tarde

	15:00 - 16:00	16:00 - 17:00		17:00 - 18:00	18:00 - 19:00	19:00 - 20:00
Lunes			L	Arquitectura de Redes de Comunicaciones	Diseño de Sistemas Operativos	
Martes			I	Ingeniería del Software I	Compiladores	
Miércoles	Inteligencia Artificial			Compiladores	Arquitectura de Redes de Comunicaciones	
Jueves	Diseño de Sistemas Operativos		R	Inteligencia Artificial		
Viernes		Ingeniería del Software I	E	Ingeniería del Software I		

### Segundo Cuatrimestre (Aula 6102)

#### Grupo 2 Tarde

	15:00 - 16:00	16:00 - 17:00		17:00 - 18:00	18:00 - 19:00	19:00 - 20:00
Lunes			L	Ingeniería del Software I	Bases de Datos	
Martes			I	Inteligencia Artificial	Inteligencia Artificial	Compiladores
Miércoles				Inteligencia Artificial	Compiladores	
Jueves			R		Bases de Datos	
Viernes		Ingeniería del Software I	E	Ingeniería del Software I		

Aquellos alumnos que requieran cursar alguna asignatura en el horario de tarde, deberán matricularse de la misma en horario de mañana y solicitar entre el 1 y 20 de septiembre mediante **EXPONE-SOLICITA** el cambio a este horario **indicando para qué asignaturas se solicita el cambio**. Antes de solicitar cualquier cambio el alumno deberá consultar las normas específicas para este grupo (si las hubiera) y los horarios definitivos en la página web de cada asignatura y es muy recomendable que contacten con el coordinador de dichas asignaturas.

## CUARTO

### Asignaturas Optativas

#### Primer Cuatrimestre (Aulas 3102, 3103, 3202, 3203, 6201)

	10:00 - 11:00	11:00 - 12:00	12:00 - 13:00	13:00 - 14:00		15:00 - 16:00	16:00 - 17:00	17:00 - 18:00	18:00 - 19:00
Lunes			Tratamiento Digital de la Señal		L	Geometría Computacional			
			Diseño y Evaluación de Computadores						
Martes			Tratamiento Digital de la Señal		I	Geometría Computacional			
			Geometría Fractal <b>AI*</b>			Diseño de Circuitos Integrados en Alta Escala			
						Programación Declarativa			
Miércoles					B	La Traducción de Textos Informáticos <b>LI*</b>			
Jueves				Diseño y Evaluación de Computadores	R	La Traducción de Textos Informáticos <b>LI*</b>			
				Reconocimiento de Formas					
Viernes		Geometría Fractal <b>AI*</b>			E	Programación Declarativa			
		Reconocimiento de Formas							

#### Segundo Cuatrimestre (Aulas 3102, 3103, 3202, 3203, 6102 y 6201)

	10:00 - 11:00	11:00 - 12:00	12:00 - 13:00	13:00 - 14:00		15:00 - 16:00	16:00 - 17:00	17:00 - 18:00	18:00 - 19:00
Lunes	Métodos de Simulación				L	Técnicas Gráficas			
						SSOO Distribuidos			
						Entornos de Programación <b>AI*</b> (Empieza a las 15:30 horas)			
Martes			Arquitecturas con Paralelismo Interno		I	Criptografía: Sistemas y Protocolos			
			Extensiones de la Programación Lógica (se imparte en inglés)			Sistemas de Tiempo Real			
			Introducción a los Sistemas Dinámicos <b>AI*</b>			Diseño de Circuitos Integrados en Alta Escala			
Miércoles		Arquitecturas con Paralelismo Interno	Técnicas de Redacción en Inglés de Textos Técnicos Informáticos <b>LI*</b>		B	SSOO Distribuidos			
			Técnicas Gráficas <b>AI*</b>						
			Introducción a los Sistemas Dinámicos			Entornos de Programación <b>AI*</b> (Empieza a las 15:30 horas)			
Jueves		Instrumentación y Adquisición de Datos			R		Criptografía: Sistemas y Protocolos		
		Métodos de Simulación				Sistemas de Tiempo Real			
			Técnicas de Redacción en Inglés de Textos Técnicos Informáticos <b>LI*</b>						
Viernes					E				

**AI\*** Asignaturas Optativas que se imparten en Sala Informática

	Asignaturas Optativas que se imparten en el aula 3102
	Asignaturas Optativas que se imparten en el aula 3103
	Asignaturas Optativas que se imparten en el aula 3202

**LI\*** Asignaturas Optativas que se imparten en Laboratorio de Idiomas

	Asignaturas Optativas que se imparten en el aula 3203
	Asignaturas Optativas que se imparten en el aula 6102
	Asignaturas Optativas que se imparten en el aula 6201