

Facultad de Informatica

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

# ANX-PR/CL/001-02 GUÍA DE APRENDIZAJE

# **ASIGNATURA**

Matematica discreta II

# **CURSO ACADÉMICO - SEMESTRE**

2013-14 - Segundo semestre

# **FECHA DE PUBLICACION**

Diciembre - 2013

#### UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

Facultad de Informatica

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

# **Datos Descriptivos**

Nombre de la Asignatura	Matematica discreta II
Titulación	10MI - Grado en Matematicas e Informatica
Centro responsable de la titulación	Facultad de Informatica
Semestre/s de impartición	Segundo semestre
Materia	Matematica discreta y estructuras algebraicas
Carácter	Obligatoria
Código UPM	105000107

# **Datos Generales**

Créditos	6	Curso	1
Curso Académico	2013-14	Período de impartición	Febrero-Junio
Idioma de impartición	Castellano	Otro idiomas de impartición	

# **Requisitos Previos Obligatorios**

# **Asignaturas Superadas**

Matematica discreta I

## **Otros Requisitos**

El plan de estudios Grado en Matematicas e Informatica no tiene definidos otros requisitos para esta asignatura.

# **Conocimientos Previos**

## **Asignaturas Previas Recomendadas**

El coordinador de la asignatura no ha definido asignaturas previas recomendadas.

## **Otros Conocimientos Previos Recomendados**

El coordinador de la asignatura no ha definido otros conocimientos previos recomendados.



Facultad de Informatica

#### PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

# Competencias

- CE01 Comprender y utilizar el lenguaje matemático. Conocer demostraciones de teoremas clásicos. Comprender las definiciones de objetos matemáticos y ser capaz de plantear nuevas definiciones. Poder enunciar resultados y construir demostraciones, detectar errores en ellas o encontrar contraejemplos.
- CE02 Ser capaz de extraer de un objeto matemático aquellas propiedades fundamentales que lo caracterizan, distinguiéndolas de aquellas otras ocasionales compartidas con otros objetos matemáticos.
- CE03 Ser capaz de plantear modelos matemáticos para problemas reales, utilizando para resolverlos las herramientas necesarias, interpretando la solución en los mismos términos en que estaba planteado el problema.
- CE04 Comprender y ser capaz de encontrar soluciones a problemas matemáticos en diferentes áreas, utilizando para resolverlos las herramientas analíticas, numéricas o estadísticas disponibles.
- CE05 Utilizar herramientas informáticas (de cálculo simbólico, de análisis estadístico, de cálculo numérico, de visualización,?) para resolver problemas planteados en términos matemáticos, bien de forma experimental, bien de forma rigurosa.
- CE06 Diseñar algoritmos y desarrollar programas para resolver problemas en matemáticas.
- CE07 Conocer los cimientos esenciales y fundacionales de la informática, subrayando los aspectos esenciales de la disciplina que permanecen inalterables ante el cambio tecnológico.
- CE08 Formalización y especificación de problemas reales cuya solución requiere el uso de la informática.
- CE09 Capacidad de elegir y usar los métodos analíticos y de modelización relevantes, y de describir una solución de forma abstracta.
- CE11 Comprender intelectualmente el papel central que tienen los algoritmos y las estructuras de datos, así como una apreciación del mismo.
- CE43 Capacidad para trabajar de forma efectiva como individuo, organizando y planificando su propio trabajo, de forma independiente o como miembro de un equipo.
- CG01 Capacidad de resolución de problemas aplicando conocimientos de matemáticas, ciencias e ingeniería.
- CG02 Capacidad para el aprendizaje autónomo y la actualización de conocimientos, y reconocimiento de su necesidad en las áreas de la matemática y la informática.
- CG05 Capacidad de abstracción, análisis y síntesis.
- CG06 Capacidad para trabajar dentro de un equipo, organizando, planificando, tomando decisiones, negociando y resolviendo conflictos, relacionándose, y criticando y haciendo autocrítica.
- CG10 Capacidad para usar las tecnologías de la información y la comunicación.

# Resultados de Aprendizaje

- RA18 Modelizar matemáticamente problemas reales y conocer las técnicas para resolverlos.
- RA19 Utilizar diversas técnicas para la resolución de problemas con ayuda de software matemático.
- RA73 Conocer, comprender y aplicar los conceptos, técnicas y algoritmos básicos de la teoría de grafos.
- RA74 Conocer y aplicar las técnicas de las funciones generatrices en la resolución de problemas de recuento.
- RA75 Comprender las nociones de complejidad de un algoritmo y de complejidad de un problema.
- RA82 Modelizar matemáticamente problemas reales y conocer las técnicas para resolverlos



Facultad de Informatica

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES







Facultad de Informatica

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

# **Profesorado**

## **Profesorado**

Nombre	Despacho	e-mail	Tutorias
Hernandez Peñalver, Gregorio (Coordinador/a)	1306	gregorio.hpenalver@upm.es	
Zarzosa Rodriguez, Victoria	1313	victoria.zarzosa@upm.es	
Mata Hernandez, F.agueda	1312	agueda.mata@upm.es	
Escribano Iglesias, M. Del Carmen	1304	mariadelcarmen.escribano@upm.es	

**Nota.-** Las horas de tutoría son orientativas y pueden sufrir modificaciones. Se confirmar los horarios de tutorias con el profesorado.



#### UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

Facultad de Informatica

#### PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

# Descripción de la Asignatura

La asignatura Matemática Discreta II complementa la asignatura Matemática Discreta I del primer semestre. En ella se siguen estudiando algunas de las estructuras discretas importantes en Matemáticas y en Computación, fundamentalmente los grafos. Se realiza un estudio básico de casi todos los conceptos de Teoría de Grafos, incidiendo especialmente en los aspectos agorítmicos. También se estudia la técnica de las funciones generatrices para resolver problemas combinatorios.

## Temario

- 1. Nociones básicas de grafos y digrafos
  - 1.1. Nociones generales. Representación de grafos. Matriz de adyacencia
  - 1.2. Subgrafos. Operaciones con grafos. Isomorfismo de grafos.
  - 1.3. Sucesión de grados. Caracterización de las sucesiones gráficas.
  - 1.4. Caminos en grafos y digrafos. Conexión.
- 2. Árboles. Búsquedas y optimización.
  - 2.1. Árboles. Árboles con raíz. Búsquedas en grafos. Recorridos en árboles
  - 2.2. Enumeración de árboles etiquetados. Fórmula de Cayley. Código de Prüfer
  - 2.3. Árbol generador de peso mínimo: Algoritmos de Prim, Kruskal y Boruvka.
  - 2.4. Otros criterios de optimización de árboles
- 3. Distancia y caminos mínimos.
  - 3.1. Distancias en grafos y digrafos. Excentricidad, centro y diámetro.
  - 3.2. Caminos mínimos: Algoritmo de Dijkstra.
  - 3.3. Caminos mínimos: Algoritmos de Bellman-Ford y Floyd
- 4. Complejidad de algoritmos
  - 4.1. Crecimiento asintótico de funciones. Notación de Knuth.
  - 4.2. Complejidad de algoritmos. Complejidad de problemas
  - 4.3. Análisis de la complejidad de algoritmos básicos
  - 4.4. Clases P y NP de problemas. Problemas NP-completos
- 5. Conectividad y orientabilidad
  - 5.1. Conectividad por vértices y por aristas
  - 5.2. Caracterización de la conectividad por caminos. Teorema de Whitney
  - 5.3. Orientabilidad de grafos. Caracterización de los grafos orientables

#### UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

Facultad de Informatica

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



- 6. Flujos en redes. Emparejamientos. Recubrimientos.
  - 6.1. Flujo y capacidad en una red de transporte. Teorema de Ford-Fulkerson. Algoritmo de etiquetado.
  - 6.2. Conectividad y flujos. Teoremas de Menger
  - 6.3. Emparejamientos y recubrimientos por vértices. Estabilidad.
  - 6.4. Emparejamientos y recubrimientos en grafos bipartidos. Teoremas de Hall y König
- 7. Recorridos en grafos
  - 7.1. Grafos eulerianos. Caracterizaciones
  - 7.2. Algoritmos de construcción de recorridos eulerianos. Problema del cartero
  - 7.3. Grafos hamiltonianos. Propiedades
  - 7.4. Problema del viajante. Algoritmos aproximados
- 8. Planaridad
  - 8.1. Grafos planos. Fórmula de Euler
  - 8.2. Caracterizaciones de la planaridad. Grafo dual
- 9. Coloración de grafos
  - 9.1. Independencia y coloración en grafos. Número cromático
  - 9.2. Algoritmos de coloración de vértices
  - 9.3. Coloración de aristas. Otros criterios de coloración. Polinomio cromático.
  - 9.4. Coloración de mapas. Teorema de los cuatro colores para grafos planos
- 10. Funciones generatrices
  - 10.1. Funciones generatrices y problemas de recuento
  - 10.2. Series de potencias. Propiedades algebraicas
  - 10.3. Resolución de relaciones de recurrencia por funciones generatrices
  - 10.4. Particiones de un entero. Diagramas de Ferrers





Facultad de Informatica

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

# Cronograma

Horas totales: 165 horas Horas presenciales: 85 horas (52.5%)

Peso total de actividades de evaluación continua: Peso total de actividades de evaluación sólo prueba final: 100%

100%

Semana	Actividad Prensencial en Aula	Actividad Prensencial en Laboratorio	Otra Actividad Presencial	Actividades Evaluación
Semana 1	Explicación contenidos teóricos			Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura
	Duración: 03:00			Duración: 05:00
	LM: Actividad del tipo Lección Magistral			TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
	Resolución de ejercicios			Evaluación continua
	Duración: 02:00			Actividad presencial
	PR: Actividad del tipo Clase de Problemas			
Semana 2	Explicación contenidos teóricos			Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura
	Duración: 03:00			Duración: 05:00
	LM: Actividad del tipo Lección Magistral			TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
	Resolución de ejercicios			Evaluación continua
	Duración: 02:00			Actividad presencial
	PR: Actividad del tipo Clase de Problemas			
Semana 3	Explicación contenidos teóricos			Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura
	Duración: 03:00			Duración: 05:00
	LM: Actividad del tipo Lección Magistral			TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
	Resolución de ejercicios			Evaluación continua
	Duración: 02:00			Actividad presencial
	PR: Actividad del tipo Clase de Problemas			
Semana 4	Explicación contenidos teóricos	Prácticas de ordenador en Laboratorio		Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura
	Duración: 02:00	Duración: 02:00		Duración: 05:00
	LM: Actividad del tipo Lección	PL: Actividad del tipo Prácticas de		TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
	Magistral	Laboratorio		Evaluación continua
	Resolución de ejercicios			Actividad presencial
	Duración: 01:00			
	PR: Actividad del tipo Clase de Problemas			
Semana 5	Explicación contenidos teóricos	Prácticas de ordenador en Laboratorio		Entrega Práctica de Laboratorio
	Duración: 02:00	Duración: 02:00		Duración: 00:00
	LM: Actividad del tipo Lección Magistral	PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas
	Resolución de ejercicios			Evaluación continua
	Duración: 01:00			Actividad no presencial
	PR: Actividad del tipo Clase de Problemas			Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura
				Duración: 05:00
				TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
				Evaluación continua
				Actividad presencial



Facultad de Informatica

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



C 4 d : ~	~ DD	101	ınn	
Códia	O PK	/CL	/UU	ı

Semana 6	Explicación contenidos teóricos		Control
	Duración: 03:00		Duración: 02:00
	LM: Actividad del tipo Lección		EX: Técnica del tipo Examen Escrito
	Magistral		Evaluación continua
	Resolución de ejercicios		Actividad no presencial
	Duración: 02:00		Estudio personal  Duración: 05:00
	PR: Actividad del tipo Clase de Problemas		TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
			Evaluación continua
			Actividad presencial
Semana 7			
	Explicación contenidos teóricos		Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura
	Duración: 03:00		Duración: 05:00
	LM: Actividad del tipo Lección		TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
	Magistral		Evaluación continua
	Resolución de ejercicios  Duración: 02:00		Actividad presencial
	PR: Actividad del tipo Clase de		
	Problemas		
Semana 8	Explicación contenidos	Prácticas de ordenador en	Entrega semanal de ejercicios.
	teóricos	Laboratorio	Estudio diario de la asignatura
	Duración: 02:00	Duración: 02:00	Duración: 05:00
	LM: Actividad del tipo Lección Magistral	PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
	Resolución de ejercicios		Evaluación continua
	Duración: 01:00		Actividad presencial
	PR: Actividad del tipo Clase de		
	Problemas		
Semana 9	Explicación contenidos teóricos	Prácticas de ordenador en Laboratorio	Entrega Práctica de Laboratorio
	Duración: 02:00	Duración: 02:00	Duración: 00:00
	LM: Actividad del tipo Lección	PL: Actividad del tipo Prácticas de	EP: Técnica del tipo Examen de
	Magistral	Laboratorio	Prácticas
	Resolución de ejercicios		Evaluación continua
	Duración: 01:00		Actividad no presencial
	PR: Actividad del típo Clase de Problemas		Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura
			Duración: 05:00
			TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
			Evaluación continua
			Actividad presencial
Semana 10	Explicación contenidos		Entrega semanal de ejercicios.
	teóricos		Estudio diario de la asignatura
	Duración: 03:00		Duración: 05:00
	LM: Actividad del tipo Lección Magistral		TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
	Resolución de ejercicios		Evaluación continua
	Duración: 02:00		Actividad presencial
	PR: Actividad del tipo Clase de		
	Problemas		
Semana 11	Explicación contenidos		Control
	teóricos		Duración: 02:00
	Duración: 03:00		EX: Técnica del tipo Examen Escrito
	LM: Actividad del tipo Lección Magistral		Evaluación continua
	Resolución de ejercicios		Actividad no presencial
	Duración: 02:00		Estudio personal
	PR: Actividad del tipo Clase de Problemas		Duración: 05:00
	Librichias		TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
			Evaluación continua
			Actividad presencial



Facultad de Informatica

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



C 4 d : ~	~ DD	101	ınn	
Códia	O PK	/CL	/UU	ı

Semana 12	Explicación contenidos teóricos	Prácticas de ordenador en Laboratorio		Entrega Práctica de Laboratorio
	Duración: 02:00	Duración: 02:00		Duración: 00:00
	LM: Actividad del tipo Lección Magistral	PL: Actividad del tipo Prácticas de Laboratorio		EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas
	Resolución de ejercicios			Evaluación continua
	Duración: 01:00			Actividad no presencial
	PR: Actividad del tipo Clase de Problemas			Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura
				Duración: 05:00
				TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
				Evaluación continua
				Actividad presencial
Semana 13	Explicación contenidos teóricos		Tutoría grupal para trabajo en equipo	Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura
	Duración: 02:00		Duración: 01:30	Duración: 05:00
	LM: Actividad del tipo Lección Magistral		AC: Actividad del tipo Acciones Cooperativas	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual  Evaluación continua
	Resolución de ejercicios			
	Duración: 02:00			Actividad presencial
	PR: Actividad del tipo Clase de Problemas	4		
Semana 14	Explicación contenidos teóricos			Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura
	Duración: 03:00			Duración: 05:00
	LM: Actividad del tipo Lección			TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
	Magistral		_	Evaluación continua
	Resolución de ejercicios			Actividad presencial
	Duración: 02:00		1	
	PR: Actividad del tipo Clase de Problemas			
Semana 15	Explicación contenidos teóricos	7		Entrega Memoria del Trabajo en Equipo
	Duración: 03:00			Duración: 00:00
	LM: Actividad del tipo Lección			TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo
	Magistral			Evaluación continua
	Resolución de ejercicios			Actividad no presencial
	Duración: 02:00			Entrega semanal de ejercicios.
	PR: Actividad del tipo Clase de Problemas			Estudio diario de la asignatura
				Duración: 05:00
				TI: Técnica del tipo Trabajo Individual
				Evaluación continua
				Actividad presencial
Semana 16				Control
				Duración: 02:00
				EX: Técnica del tipo Examen Escrito
				Evaluación continua
				Actividad no presencial
				Presentación Trabajo en Equipo
				Duración: 00:30
				PG: Técnica del tipo Presentación en Grupo
				Evaluación continua
				Actividad no presencial
				Estudio personal
				D
				Duración: 05:00
				TI: Técnica del tipo Trabajo Individual



Facultad de Informatica

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

Código PR/CL/001

Semana 17		Examen final
		Duración: 03:00
		EX: Técnica del tipo Examen Escrito
		Evaluación sólo prueba final
		Actividad no presencial

**Nota.-** El cronograma sigue una planificación teórica de la asignatura que puede sufrir modificaciones durante el curso.

**Nota 2.-** Para poder calcular correctamente la dedicación de un alumno, la duración de las actividades que se repiten en el tiempo (por ejemplo, subgrupos de prácticas") únicamente se indican la primera vez que se definen.



## UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

Facultad de Informatica

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

## Código PR/CL/001

# Actividades de Evaluación

Semana	Descripción	Duración	Tipo evaluación	Técnica evaluativa	Presencial	Peso	Nota mínima	Competencias evaluadas
1	Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura	05:00	Evaluación continua	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	.77%	5	CG01, CG02, CG05, CG06, CG10, CE01, CE02, CE03, CE04, CE05, CE06, CE07, CE08, CE09, CE11, CE43
2	Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura	05:00	Evaluación continua	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	.77%		CG01, CG02, CG05, CG06, CG10, CE01, CE02, CE03, CE04, CE05, CE06, CE07, CE08, CE09, CE11, CE43
3	Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura	05:00	Evaluación continua	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	.77%		CG01, CG02, CG05, CG06, CG10, CE01, CE02, CE03, CE04, CE05, CE06, CE07, CE08, CE09, CE11, CE43
4	Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura	05:00	Evaluación continua	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	.77%		CG01, CG02, CG05, CG06, CG10, CE01, CE02, CE03, CE04, CE05, CE06, CE07, CE08, CE09, CE11, CE43
5	Entrega Práctica de Laboratorio	00:00	Evaluación continua	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Sí	3%		
5	Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura	05:00	Evaluación continua	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	.77%		CG01, CG02, CG05, CG06, CG10, CE01, CE02, CE03, CE04, CE05, CE06, CE07, CE08, CE09, CE11, CE43
6	Control	02:00	Evaluación continua	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Sí	23%	3/10	CG01, CG02, CG05, CG10, CE01, CE02, CE03, CE04, CE05, CE06, CE07, CE08, CE09, CE11, CE43
6	Estudio personal	05:00	Evaluación continua	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No			
7	Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura	05:00	Evaluación continua	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	.77%		CG01, CG02, CG05, CG06, CG10, CE01, CE02, CE03, CE04, CE05, CE06, CE07, CE08, CE09, CE11, CE43
8	Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura	05:00	Evaluación continua	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	.77%		CG01, CG02, CG05, CG06, CG10, CE01, CE02, CE03, CE04, CE05, CE06, CE07, CE08, CE09, CE11, CE43
9	Entrega Práctica de Laboratorio	00:00	Evaluación continua	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Sí	3%		



Facultad de Informatica

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

Código PR/CL/001

Semana	Descripción	Duración	Tipo evaluación	Técnica evaluativa	Presencial	Peso	Nota mínima	Competencia: evaluadas
9	Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura	05:00	Evaluación continua	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	.77%		CG01, CG02, CG05, CG06, CG10, CE01, CE02, CE03, CE04, CE05, CE06, CE07, CE08, CE09, CE11, CE43
10	Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura	05:00	Evaluación continua	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	.77%		CG01, CG02, CG05, CG06, CG10, CE01, CE02, CE03, CE04, CE05, CE06, CE07, CE08, CE09, CE11, CE43
11	Control	02:00	Evaluación continua	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Sí	23%	3 / 10	CG01, CG02, CG05, CG10, CE01, CE02, CE03, CE04, CE05, CE06, CE07, CE08, CE09, CE11, CE43
11	Estudio personal	05:00	Evaluación continua	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No			
12	Entrega Práctica de Laboratorio	00:00	Evaluación continua	EP: Técnica del tipo Examen de Prácticas	Sí	4%		CG01, CG10, CE04, CE05, CE06, CE11
12	Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura	05:00	Evaluación continua	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	.77%		CG01, CG02, CG05, CG06, CG10, CE01, CE02, CE03, CE04, CE05, CE06, CE07, CE08, CE09, CE11, CE43
13	Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura	05:00	Evaluación continua	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	.77%		CG01, CG02, CG05, CG06, CG10, CE01, CE02, CE03, CE04, CE05, CE06, CE07, CE08, CE09, CE11, CE43
14	Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura	05:00	Evaluación continua	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	.77%		CG01, CG02, CG05, CG06, CG10, CE01, CE02, CE03, CE04, CE05, CE06, CE07, CE08, CE09, CE11, CE43
15	Entrega Memoria del Trabajo en Equipo	00:00	Evaluación continua	TG: Técnica del tipo Trabajo en Grupo	Sí	5%		CG06
15	Entrega semanal de ejercicios. Estudio diario de la asignatura	05:00	Evaluación continua	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No	.77%		CG01, CG02, CG05, CG06, CG10, CE01, CE02, CE03, CE04, CE05, CE06, CE07, CE08, CE09, CE11, CE43
16	Control	02:00	Evaluación continua	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Sí	23.99%	3 / 10	CG01, CG02, CG05, CG10, CE01, CE02, CE03, CE04, CE05, CE06, CE07, CE08, CE09, CE11, CE43
16	Presentación Trabajo en Equipo	00:30	Evaluación continua	PG: Técnica del tipo Presentación en Grupo	Sí	5%		CG06, CE43

#### UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

Facultad de Informatica

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

Código PR/CL/001

Semana	Descripción	Duración	Tipo evaluación	Técnica evaluativa	Presencial	Peso	Nota mínima	Competencias evaluadas
16	Estudio personal	05:00	Evaluación continua	TI: Técnica del tipo Trabajo Individual	No			
17	Examen final	03:00	Evaluación sólo prueba final	EX: Técnica del tipo Examen Escrito	Sí	100%	5 / 10	CG01, CG02, CG05, CG06, CG10, CE01, CE02, CE03, CE04, CE05, CE06, CE07, CE08, CE09, CE11, CE43

## Criterios de Evaluación

#### Convocatoria ordinaria (junio)

Según una de las siguientes opciones:

#### 1) Sistema de evaluación continua.

La calificación del alumno será la que resulte en la suma correspondiente del cuadro de las actividades de evaluación anteriores. Será condición indispensable para la evaluación continua la entrega de, al menos, el 80% de los ejercicios propuestos tanto en clase como en el laboratorio y la participación activa en el trabajo en grupo. Se considera superada la asignatura con una nota mayor o igual a 5 sobre 10.

#### 2) Sistema de sólo prueba final

El alumno que desee seguir el sistema de evaluación mediante sólo prueba final, deberá comunicarlo por escrito al coordinador de la asignatura en el plazo de dos semanas a contar desde el inicio de la actividad docente de la asignatura.

Consistirá en la realización de una prueba de respuesta larga (desarrollo) que abarcará todo el temario de la asignatura.

Se considera superada la asignatura con una nota mayor o igual a 5 sobre 10

## Convocatoria Extraordinaria de julio

Consistirá en la realización de una prueba de respuesta larga (desarrollo) que abarcará todo el temario de la asignatura.

Se considera superada la asignatura con una nota mayor o igual a 5 sobre 10.

\*\*\*Las fechas de publicación de notas y revisión de exámenes se notificarán en el momento del correspondiente examen

#### Los indicadores de logro que un estudiante debe verificar para averiguar sus conocimientos son los siguientes:

l1	Modelizar problemas utilizando nociones de grafos		
12	Reconocer los elementos característicos de un grafo		
13	Deducir propiedades de un grafo a partir de su matriz de adyacencia		
14	Distinguir si dos grafos son isomorfos		
15	Decidir si una sucesión es realizable como sucesión de grados de un grafo simple		
16	Explicar el significado de la conectividad de un grafo e interpretarla en términos de tolerancia a fallos.		



Facultad de Informatica

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



17	Reconocer si un grafo es un árbol		
18	Describir las propiedades de los árboles		
19	Hallar el código de Prüfer de un árbol etiquetado		
110	Construir el árbol correspondiente a un código dado		
l11	Describir la terminología de los árboles con raíz		
l12	Resolver problemas de decisión utilizando árboles con raíz		
I13	Describir los diferentes procesos de exploración de un grafo en términos de árboles		
114	Aplicar los algoritmos de Prim, Kruskal y Boruvka para construir el árbol generador de peso mínimo de un grafo ponderado		
l15	Interpretar los algoritmos anteriores como algoritmos tipo ?voraz?		
116	Describir algunos criterios de optimización de árboles		
117	Definir distancia entre vértices y caminos de longitud mínima en un grafo ponderado		
118	Aplicar el algoritmo de Dijkstra para calcular caminos de longitud mínima en grafos ponderados		
119	Aplicar los algoritmos de Bellman-Ford y Floyd para calcular distancias en grafos ponderados		
120	Calcular el centro, diámetro y periferia de un grafo		
I21	Aplicar las nociones de centralidad de un grafo para resolver problemas de ubicación de servicios		
122	Describir la conectividad por vértices y por aristas de un grafo		
123	Interpretar la conectividad de un grafo en términos de caminos disjuntos		
124	Reconocer si un grafo es orientable		
125	Aplicar la búsqueda en profundidad para orientar un grafo		
126	Calcular el flujo máximo y la capacidad mínima en una red de transporte aplicando el algoritmo de Edmonds-Karp		
127	Relacionar las nociones de conectividad y flujos en redes. Describir teoremas tipo max-min en grafos		
128	Describir la relación entre emparejamientos y recubrimientos en grafos generales y bipartidos		
130	Analizar los problemas de estabilidad en emparejamientos		
I31	Reconocer si un grafo es euleriano o hamiltoniano		
132	Describir condiciones necesarias o suficientes para decidir si un grafo es euleriano o hamiltoniano		



Facultad de Informatica

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



133	Aplicar el algoritmo de Fleury para construir recorridos eulerianos		
134	Utilizar los recorridos eulerianos en el problema de la conversión de señales analógicas a digitales		
135	Presentar el ?Problema del Viajante? incidiendo en la complejidad de su resolución exacta		
136	Describir algoritmos aproximados para la resolución del ?Problema del Viajante?		
137	Analizar la bondad de las soluciones aproximadas a los problemas		
138	Caracterizar los grafos planares		
139	Detectar si un grafo es planar		
140	Utilizar la fórmula de Euler de los grafos planos para obtener propiedades de dichos grafos		
141	Conocer los parámetros de coloración e independencia en grafos y sus relaciones.		
142	Describir varios algoritmos de coloración de grafos		
143	Explicar el significado del ?Teorema de los cuatro colores?		
144	Interpretar un problema en términos de grafos analizando qué concepto de grafos permite obtener una solución al mismo		
145	Comparar el crecimiento de funciones con la notación de Knuth		
146	Comprender la diferencia entre complejidad de un algoritmo y de un problema		
147	Analizar la complejidad de algoritmos básicos		
148	Distinguir entre problemas de la clase P y de la clase NP		
149	Describir el significado de la NP-completitud		
150	Expresar problemas de recuento en términos de funciones generatrices		
151	Manejar expresiones algebraicas como series de potencias		
152	Resolver problemas de recuento y relaciones de recurrencia utilizando funciones generatrices		
153	Distinguir entre funciones generatrices ordinarias y exponenciales		
154	Aplicar las funciones generatrices a problemas de particiones y de análisis de complejidad		

## UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID

Facultad de Informatica

## PROCESO DE SEGUIMIENTO DE TÍTULOS OFICIALES



ANX-PR/CL/001-02: GUÍA DE APRENDIZAJE

# **Recursos Didácticos**

Descripción	Tipo	Observaciones
N. Biggs: Discrete Mathematics, 2nd ed. Oxford Univ. Press, 2002	Bibliografía	Referencia básica
J. Gross, J. Yellen: Graph Theory and its Applications. CRC Press, 2nd ed. 2006	Bibliografía	Referencia básica
G. Hernández, Grafos: Teoría y Algoritmos. Servicio de Publicaciones, Facultad de Informática, UPM, 2006	Bibliografía	Referencia básica
G. Chartrand, P. Zhang: Introduction to Graph Theory. McGraw-Hill, 2005	Bibliografía	Libro de consulta
F. García Merayo, G. Hernández y A. Nevot: Problemas resueltos de Matemática Discreta. Ed. Thomson-Paraninfo, 2003	Bibliografía	Libro de consulta
R. Grimaldi: Matemáticas Discreta y Combinatoria, Addison-Wesley, 1997	Bibliografía	Libro de consulta
W. Kocay, D. Kreher: Graphs, Algorithms and Optimization. Chapman & Hall/CRC, 2005	Bibliografía	Libro de consulta
J. Matousek, J. Nesetril: Invitación a la matemática discreta. Reverté, 2008	Bibliografía	Libro de consulta
D. B. West: Introduction to Graph Theory. Prentice Hall, 2001	Bibliografía	Libro de consulta
H. Wilf: Generatingfunctionology, 3rd ed. A. K. Peters, 2005	Bibliografía	Libro de consulta
Página web de la asignatura	Recursos web	http://www.dma.fi.upm.es/docencia/GradoMI/2013-2014/matematicadiscretall
Sitio Moodle de la asignatura	Recursos web	http://web3.fi.upm.es/AulaVirtual
Aula de clase	Equipamiento	
Laboratorio	Equipamiento	
Sala trabajo en grupo	Equipamiento	

# Otra Información

Todas las competencias se evaluarán en las actividades de evaluación.